**XMMATRIX**

**XMMATRIX是什么？**

用XMMATRIX类来表示4x4矩阵。XMMATRIX由4个XMVECTOR实例所构成，并借此来使用SIMD技术。

DirectXMath也建议我们用XMFLOAT4X4来存储类中的矩阵类型数据成员。

**XMMATRIX传参规则**

在声明具有XMMATRIX参数的函数时，除了要注意1个XMMATRIX应计作4个XMVECTOR参数这一点之外，其他的规则与传入XMVECTOR类型的参数时相一致。

假设传入函数的FXMVECTOR参数不超过两个，则第一个XMMATRIX参数应当为FXMMATRIX类型，其余的XMMATRIX参数均应为CXMMATRIX类型。

构造函数中采用CXMMATRIX类型来获取XMMATRIX参数，而且不需要使用XM\_CALLCONV约定注解。